

## Game ensina sobre leis da física

### Física

Enviado por:

Postado em:27/11/2012

The Epoch times / Arshdeep Sarao Quando Albert Einstein trabalhou pelos princípios da relatividade especial, ele provavelmente não tinha ideia de que a tecnologia do futuro tornaria mais fácil “aprender e viver” sua teoria. Test Tube Games é um site que expõe a ciência a partir das dimensões estreitas de um tubo de ensaio por meio de simulações. “Comecei a fazer simulações e jogos como forma de dar às pessoas experiências práticas com conceitos abstratos”, disse Andy Hall, físico e designer de jogos de Massachusetts, ao Epoch Times via e-mail. “Eu geralmente pego um conceito da física e tento enxergar o jogo que existe nele. Afinal de contas, a ciência é um jogo de encontrar padrões e relacionamentos”. Estes jogos são simples o suficiente para envolver crianças, ao mesmo tempo em que utiliza conceitos que interessam a adolescentes e adultos. O Velocity Raptor – um jogo baseado na teoria da relatividade especial de Einstein – explica a complexa física e matemática contidas na teoria. “Acho que a natureza ‘mão na massa’, do jogo, pode ajudar bastante na compreensão do usuário”, explicou Hall. Quando o Velocity Raptor corre quase na velocidade da luz, o jogador pode experimentar mudanças que são impossíveis de entender na vida real. Os cenários deste jogo trazem o conceito de espaço-tempo, misturando os fundamentos do espaço e do tempo para formar uma única entidade, mostrando como as coisas mudam com alterações no espaço-tempo. “Ao contrário de algumas outras simulações, meus jogos constroem os conceitos lentamente ao longo do tempo, adicionando-os pouco a pouco”, disse Hall. “Acho que isso é realmente importante para evitar que as pessoas fiquem sobrecarregadas”. “Eu recebi excelentes feedbacks de pessoas que estavam confusas depois de aprender sobre a relatividade, mas quando eles experimentaram meu jogo, os conceitos finalmente se encaixaram”. O projeto começou apenas dois anos atrás, como um hobby, mas agora isso mantém Hall ocupado projetando jogos mais recentes para computador e iPhone. Seu último jogo de iPhone chama-se Agente Higgs, um quebra-cabeça que eleva o conhecimento do jogador sobre partículas subatômicas e suas propriedades para desbloquear o nível seguinte do jogo. “Eu ainda estou atualizando-o e adicionando novos níveis. Estou animado para lançar os primeiros níveis com quarks, em breve”, disse ele. Hall está atualmente desenvolvendo um novo jogo sobre o conceito de mecânica quântica e tem a esperança de “apresentar às pessoas a beleza desse assunto”. Para explorar os jogos, visite Test Tube Games. Esta notícia foi publicada em 23/11/2012 no site The Epoch Times. Todas as informações contidas são de responsabilidade do autor.